



## Bewerbung zu einem Anwendungsfach im Hauptstudium Medieninformatik

### Bewerbungsrunde Wintersemester 2006/2007

Im Diplomstudiengang Medieninformatik haben sechs Anwendungsfächer beschränkte Teilnehmerplätze. Um eine interessenorientierte Verteilung der Plätze zu ermöglichen, müssen Sie, die Studierenden, sich für die nachfolgenden Anwendungsfächer a) - f) bewerben.

#### a) Anwendungsfach *Interaktive Systeme* (beschränkt auf 20 Plätze)

Verantwortlich: Prof. Dr. Reinke, Institut für Medienforschung und -entwicklung an der Universität Ulm

	SWS	LP
5. Semester Usability Engineering	2+2	6
6. Semester Interaktive Systeme I	4	6
7. Semester Interaktive Systeme II	4	6
8. Semester Praktikum Interaktive Systeme (Schein)		8

Prüfungsumfang (5.-7. Semester) 18 LP

#### b) Anwendungsfach *Interaktives Video* (beschränkt auf 8 Plätze)

Verantwortlich: Prof. Hörmann, Institut für Medienforschung und -entwicklung an der Universität Ulm

	SWS	LP
5. Semester Usability Engineering	2+2	6
6. Semester Interaktives Video/Fernsehen I	4	6
7. Semester Interaktives Video/Fernsehen II	4	6
8. Semester Videopraktikum (Schein)		8

Prüfungsumfang (5.-7. Semester) 18 LP

#### c) Anwendungsfach *Animation* (beschränkt auf 20 Plätze)

Verantwortlich: Prof. Dr. Keller, Abteilung Medieninformatik

	SWS	LP
7. Semester Monte-Carlo und Quasi-Monte-Carlo Methoden der Computergraphik	4V+2Ü	8
7. Semester Simulationsalgorithmen für die Animation	2V+2Ü+1S	8
8. Semester Visual Effects	2V+2Ü+1S	8

Prüfungsumfang: 24 LP

Voraussetzung:

erfolgreiche Teilnahme an der Veranstaltung Grundlagen der Computergraphik (4+2 SWS)

d) Anwendungsfach *Computer Vision* (beschränkt auf 15 Plätze)

Verantwortlich: Prof. Dr. Neumann, Abteilung Neuroinformatik

Die Veranstaltungen 1. und eine aus 2. sind verpflichtend, aus 3. und 4. kann ausgewählt werden.

	SWS	LP
1. Computer Vision I	3+1	6
2.a) Computer Vision II	3+1	6
Alternativ zu 2.a:		
2.b) Computer Vision für Mensch-Computer Interaktion	2	3
3.a) Praktikum Visuelle Wahrnehmung	4P	8
Alternativ zu 3.a:		
3.b) Praktikum Visuelle Mensch-Computer Interaktion	4P	8
4. Seminar Sehen (Sehseminar)	2S	4
Möglichkeiten des Prüfungsumfangs:		
	13 LP (1 + 2b + 4)	
	16 LP (1 + 2a + 4)	
	17 LP (1 + 2b + 3a/b)	
	20 LP (1 + 2a + 3a/b)	
	24 LP (1 + 2a + 3a/b + 4)	

e) Anwendungsfach *Mensch-Maschine Dialogsysteme* (beschränkt auf 5 Plätze)

Verantwortlich: Prof. Dr. Dr. Minker, Abteilung Informationstechnik (Fak. f. Ingenieurwissenschaften)

Bemerkung: Einige Veranstaltungen im Pflichtprogramm sowie dem Vertiefungsangebot werden in Englisch abgehalten. Daher sollten nur Studierende mit soliden Englischkenntnissen dieses Anwendungsfach wählen.

	SWS	LP
Pflichtprogramm:		
1. Dialogue Systems (engl.) (im WiSe)	2+2	6
2. Praktikum Dialogsysteme (im SoSe)	4P	8
Zusätzlich können zur Vertiefung 2 weitere Veranstaltungen gewählt werden aus:		
3. Automatic Recognition of Speech and Emotion (engl.)	2+1	4
4. Seminar Informationssysteme	2S	4
5. Benutzerschnittstellen	2+1	4
Prüfungsumfang:		min. 14 LP max. 22 LP

f) Anwendungsfach *Ubiquitous Computing* (beschränkt auf 12 Plätze)

Verantwortlich: Prof. Dr. Weber, Abteilung Medieninformatik

	SWS	LP
6. Semester Multimediasysteme	2+2	6
6. Semester Mobile und Ubiquitous Computing	2+2	6
7. Semester Hauptseminar Ubiquitous Computing	2S	4
8. Semester Praktikum Ubiquitous Computing	4P	8
Prüfungsumfang (ohne Praktikum, dieses mit Schein):		18 LP
Prüfungsumfang (mit Praktikum, dieses ohne Schein):		24 LP

## **Inhalt der Bewerbung**

Bitte füllen Sie die Vorlage des Deckblattes aus, die Sie auf der Internet-Seite (<http://medien.informatik.uni-ulm.de/studiengang/deckblatt.pdf>) herunterladen können.

Die schriftlich verfasste Bewerbung beinhaltet ein Motivationsschreiben (1-2 Seiten), in dem Sie zum Ausdruck bringen, warum Sie gerade an diesem Anwendungsfach teilnehmen möchten. Nützliche Vorkenntnisse sollten Sie hier ebenfalls angeben.

Geben Sie bitte eine Alternative zu Ihrer ersten Wahl an, um Ihnen gegebenenfalls dort einen Platz zu sichern. Beschreiben Sie auch hier den Grund Ihres Interesses für das Fach, wobei Sie hier nicht so ausführlich sein müssen wie bei Ihrer ersten Wahl.

Weiterhin legen Sie einen Nachweis Ihrer bisherigen Vordiplomnoten bei. Sollten noch Vordiplomprüfungen oder Scheine zum Grundstudium ausstehen, so geben Sie bitte an, wann Sie gedenken, diese abzulegen.

Vermerken Sie ein Pseudonym auf Ihrer Bewerbung, damit wir die Platzvergabe datenschutzkonform aushängen können.

## **Abgabe der Bewerbung**

Geben Sie Ihre Bewerbung bis spätestens 24.11.2006 im Sekretariat Medieninformatik (Frau Wainczyk) ab.

## **Vergabe der Plätze**

Die Veranstalter der Anwendungsfächer a) - f) werden versuchen, allen Interessen gerecht zu werden. Ein bestandenes Vordiplom bzw. der Fortschritt im Studienverlauf gelten neben dem Inhalt ihres Motivationsschreibens als wichtiges Zulassungskriterium.

## **Bekanntgabe der Platzvergabe**

Sind die Plätze zugeordnet, wird diese Tatsache über die Mailinglisten bekannt gegeben. Um einen datenschutzkonformen Aushang - am Brett der Abteilung Medieninformatik und am Lehrveranstaltungsbrett des Hauptstudiums - zu ermöglichen, wird Ihr Pseudonym verwendet. Ansonsten können Sie Ihren Platz im Sekretariat Medieninformatik erfragen.

25.10.2006

gez.  
Prof. Dr. Michael Weber