

## Übungsblatt 6

Abgabe bis spätestens 10. Januar

### Aufgabe 1: PHP-Programmierung

- a) Erweitern Sie Ihren Webserver um ein PHP-Modul. Hinweise zum Einbinden von PHP in Apache 2 finden Sie unter <http://www.php.net/manual/en/install.unix.apache2.php>. Lassen Sie zum Testen Ihrer Installation die mit `phpinfo()` generierte Seite anzeigen.
- b) Erweitern Sie Ihre Beispiel-Webseite um weiteren dynamischen Inhalt. Diesmal soll PHP als Sprache zum Einsatz kommen. Nutzen Sie das Session-Management von PHP sowie die Datenbankfähigkeiten (ab PHP5 ist SQLite als Datenbankengine standardmäßig integriert).

Mögliche Beispiele:

- Gästebuch (Eintrag nach Anmeldung; Inhalt in Datenbank ablegen)
- Web-Abstimmungen (per Session merken, für was bereits abgestimmt wurde; Ergebnis auf Server halten; zusätzlich IP-Adresse nach Abstimmung für einige Minuten sperren).

### Aufgabe 2: Anwendung von Web-Technologien

Im Folgenden werden einige Szenarien für Web-Anwendungen geschildert. Überlegen Sie, mit welcher der in der Vorlesung vorgestellten Technologien Sie die jeweilige Aufgabe lösen würden. Begründen Sie Ihre Entscheidung. Erläutern Sie, worauf Sie bei der Realisierung achten müssen (Sicherheit, Stabilität, Skalierbarkeit usw.).

- Gästebuch: Sie möchten auf ihrer privaten Homepage ein Gästebuch realisieren. Besucher sollen in der Lage sein, kurze Textnachrichten zu hinterlassen, welche andere lesen können.
- Webshop: Im Rahmen einer Firmenpräsenz soll ein Katalog mit Bestellfunktion realisiert werden. Besucher sollen die in verschiedenen Rubriken eingeteilten Artikel betrachten und Bestellungen vornehmen können. Dabei soll in einem eigenen Bereich der Seite immer der komplette Warenkorb samt aktuellem Gesamtpreis zu sehen sein. Bei der eigentlichen Bestellung sollen die Kundendaten erfasst und überprüft werden.
- Online-Spiel 1: Sie möchten auf ihrer Website ein „Tic-Tac-Toe“ Spiel anbieten. Der Spieler tritt dabei gegen den Computer an.
- Online-Spiel 2: In einer Alternativ-Version sollen zwei Spieler gleichzeitig gegeneinander spielen können.
- Buchhaltungssoftware: Sie wollen ein Web-Frontend für die Firmenbuchhaltung erstellen. Die Buchhaltungssoftware verfügt über eine SOAP Schnittstelle.