

Übungsblatt 5

Aufgabe 1: PHP-Programmierung

a) Erweitern Sie Ihren Webserver um ein PHP-Modul. Hinweise zum Einbinden von PHP in Apache 2 finden Sie unter <http://www.php.net/manual/en/install.apache2.php>. Lassen Sie zum Testen Ihrer Installation die mit `phpinfo()` generierte Seite anzeigen.

b) Es soll eine Webanwendung zum Erstellen von Reisekosten-Anträgen erstellt werden. Für einen Reisekosten-Antrag müssen regelmäßig dieselben Informationen in ein Formular eingetragen werden. Ein leeres Formular finden Sie als PDF auf der Webseite der Übungen. Um die Schreibarbeit zu erleichtern, sollen zwei Arten von Daten als Vorgaben speicherbar sein:

- Anschrift: Name, Vorname, Besoldungsgruppe, Einrichtung, Telefon
- Projekt: Projektname, Kostenstelle, Drittmittelprojekt (ja/nein)

Die Daten sollen in zwei Dateien im CSV-Format (Textdatei mit Feldtrennern, z.B. Tabulator) gespeichert werden. Diese Vorgaben sollen dann im eigentlichen Eingabeformular zur Auswahl angeboten werden. Im Eingabeformular müssen die verbleibenden Werte des Formulars eingegeben werden. Die Webanwendung soll daraus eine Seite mit einem fertig ausgefüllten Formular erzeugen. Versuchen Sie, die Formularvorlage mit Hilfe von CSS halbwegs genau nachzubilden.

Alternativ zu Aufgabe b): Erweitern Sie Ihre Beispiels-Webseite um ein ähnliches Feature (Datenerfassung für Vorgaben, persistente Datenhaltung, Erfassung eines umfangreicheren Formulars).

Aufgabe 2: Anwendung von Web-Technologien

Im folgenden werden einige Szenarien für Web-Anwendungen geschildert. Überlegen Sie, mit welcher der in der Vorlesung vorgestellten Technologien Sie die jeweilige Aufgabe lösen würden. Begründen Sie Ihre Entscheidung. Erläutern Sie, worauf Sie bei der Realisierung achten müssen (Sicherheit, Stabilität, Stabilität usw.).

1. **Gästebuch:** Sie möchten auf ihrer privaten Homepage ein Gästebuch realisieren. Besucher sollen in der Lage sein, kurze Textnachrichten zu hinterlassen, welche andere lesen können.
2. **Webshop:** Im Rahmen einer Firmenpräsenz soll ein Katalog mit Bestellfunktion realisiert werden. Besucher sollen die in verschiedenen Rubriken eingeteilten Artikel betrachten und Bestellungen vornehmen können. Dabei soll in einem eigenen Bereich der Seite immer der komplette Warenkorb samt aktuellem Gesamtpreis zu sehen sein. Bei der eigentlichen Bestellung sollen die Kundendaten erfasst und überprüft werden.
3. **Online-Spiel 1:** Sie möchten auf ihrer Website ein „Tic-Tac-Toe“ Spiel anbieten. Der Spieler tritt dabei gegen den Computer an.
4. **Online-Spiel 2:** In einer Alternativ-Version sollen zwei Spieler gleichzeitig gegeneinander spielen können.
5. **Buchhaltungssoftware:** Sie wollen ein Web-Frontend für die Firmenbuchhaltung erstellen. Die Buchhaltungssoftware verfügt über eine SOAP Schnittstelle.

Erholsame Feiertage und einen guten Rutsch!