

## Übungsblatt 1

### Aufgabe 1: Mini-Taschenrechner mit J2ME

Ziel der Aufgabe ist es, einen minimalen Taschenrechner zu implementieren. Der Benutzer soll zwei Zahlen eingeben sowie den Operand (Grundrechenarten) aus einer Liste auswählen. Anschließend soll das Ergebnis angezeigt werden.

Machen Sie sich zunächst mit der IDE vertraut (empfohlen: Eclipse, EclipseME-Plugin, Antenna), lesen Sie sich mit Hilfe der angegebenen Howtos in die J2ME-Programmierung ein. Implementieren Sie das MIDlet basierend auf der WTK 2.2 MIDP 1.0 Plattformdefinition. Erstellen Sie zum Übersetzen des Programms ein Antenna-Makefile.

Zwei Varianten sind möglich: Mit einem einzelnen Screen oder mit mehreren, wobei der Benutzer mit einem „weiter“-Knopf durch die Eingaben geführt wird.

Bearbeitungszeit: 2 Wochen

Eclipse: <http://www.eclipse.org>

EclipseME-Plugin: <http://eclipseme.sourceforge.net/>

Antenna: <http://antenna.sourceforge.net/>

Tutorial MIDP GUI programming:

[http://www.onjava.com/pub/a/onjava/excerpt/wirelessjava\\_ch5/index1.html](http://www.onjava.com/pub/a/onjava/excerpt/wirelessjava_ch5/index1.html)