



### **Aufgabe 5.1**

Versucht durch Befragen von Bekannten, Freunden und Verwandten herauszufinden, was potentielle Benutzer eines Eisautomaten sind. Welche Interessens-, Bildungs- und Altersstruktur kann für die Geräte erwartet werden.

Welche Erwartungen haben die Befragten an einen solchen Automaten, was soll das Teil können, wo sollen solche Geräte aufgestellt werden, wie sollen sie aussehen...

Je mehr Menschen befragt werden sollen, desto wichtiger ist es, die einzelnen Ergebnisse und Äußerungen zu notieren. Hilfreich ist es, sich vorher zu überlegen, welche Frage- und Antwortkategorien anfallen könnten und entsprechend vorbereitete Notizblätter bereitzuhalten.

### **Aufgabe 5.2.1**

Simuliert in Macromedia Director einen Eisautomaten, der die 9 Goldenen Regeln des Interface Designs berücksichtigt, und die in 5.1 gewünschten Fähigkeiten hat.

### **Aufgabe 5.2.2**

In Macromedia Director soll ein Minifragebogen zu einem beliebigen Thema erstellt werden. Dabei sind sowohl Freitextfelder als auch Ankreuzfragen zu implementieren, siehe das abgebildete Beispiel.

Am Ende des Fragebogens soll eine kleine Zusammenfassung erstellt werden, also z.B. wie oft nichts angekreuzt wurde.

Der ultimative Eistest

Frage 1:  
Wie gut ist Vanilleeis?

Lecker	Ok	Würg	Egal
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Frage 2:  
Wie gut findest Du Erdbeereis?

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------

Frage 3:  
Mir schmeckt Schokoeis gut:

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------

Frage 4:  
Eis allgemein finde ich:

.....  
.....

### **Aufgabe 5.3**

Ihr sollt einen ausführlichen Fragebogen zur Unterrichtsbefragung über die Vorlesung und Übungen der Interaktiven Systeme oder der Grundlagen der Gestaltung erstellen. Überlegt Euch sinnvolle Fragestellungen anhand der Vorlesung und gestaltet den Fragebogen in Pagemaker.