



Aufgabe 4.1

Anhand der in den Übungen vorgestellten Design-Vorschläge steht eine Überarbeitung / ein Neuentwurf des Stadtinformationssystems an.

Wie könnte eine Analyse der Systemdefinition aussehen?

(Welche Interaktionsmöglichkeiten und welche Informationen sollte das System überhaupt bieten? Welche Zielgruppen sollen angesprochen werden? Wie soll das Informationssystem in der Landschaft platziert werden? Welche Probleme treten auf, wie könnten Lösungsansätze aussehen? ...)

Aufgabe 4.2

Programmiert in Director oder JAVA eine virtuelle Tastatur. Es müssen nicht unbedingt alle Tasten funktionieren, aber Euer Entwurf sollte so durchdacht sein, dass eine sinnvolle Eingabe für das Stadtinformationssystem möglich wäre...

Wie könnte die Eingabe von Texten für die Nutzer erleichtert werden?

