



Aufgabe 3.1

Entwickelt das Konzept eines Stadtinformationssystems auf Basis eines Point-and-Click Interface entweder für Eure Heimatstadt oder Heimatdorf oder für Ulm.

Welche Informationen sind sinnvoll, möglich und auch wirklich abrufbar? Lasst Euch von existierenden Angeboten (Kiosksystem, Web) inspirieren und überlegt auch, woher die Daten kommen.

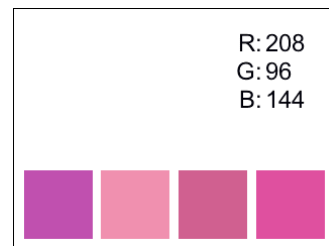
Ein Mock-Up (Prototyp ohne echte Funktionalität) in Director kann das System veranschaulichen.

Aufgabe 3.2

Es soll ein kleines Spiel entwickelt werden, mit dessen Hilfe das Farbempfinden des Auges trainiert werden kann.

Benutzt ein geeignetes Farbmodell für den Bildschirm (RGB oder YUV) und gebt dem Benutzer Rückmeldung über die erbrachte Leistung. Als Programmierumgebung kann entweder Director oder JAVA benutzt werden.

Ein sehr einfaches Beispiel ist rechts abgebildet.



Informationen über das YUV Farbsystem findet Ihr im WWW...

Aufgabe 3.3

Für ein in der Öffentlichkeit aufgebautes Informationssystem (Info-Kiosk) soll die Möglichkeit geschaffen werden, Texte eingeben zu können. Welche Möglichkeiten gibt es, welche Vor- und Nachteile haben diese Möglichkeiten, welche Schreibgeschwindigkeiten sind erreichbar?