



Interaktive Systeme

Prof. Dr. Michael Weber

Personen



- Vorlesung
 - Prof. Dr. Michael Weber
 - Abteilung Medieninformatik
 - weber@informatik.uni-ulm.de
- Übungen
 - Leiter: Martin Gumhold (MAG)

Termine, Skript



- Vorlesung: Mi. 10:15-11:45
- Übung: Do. 14:15-15:45 bzw.
Do. 16:00-17:45
- Lernserver:
 - <http://medien.informatik.uni-ulm.de/>
 - Rubrik Lehre
 - Download der Folien
 - Übungen
 - Neuigkeiten



Folie 3

Bezug zu GdG II

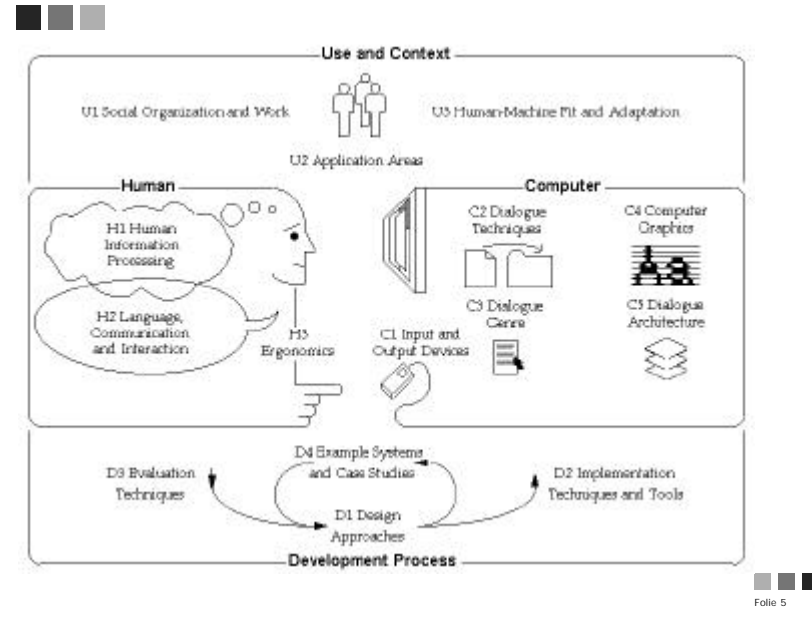


- „Interaktive Systeme“ wird ergänzt durch
 - „Grundlagen der Gestaltung II“
 - „Designer-Sicht“ auf interaktive Systeme



Folie 4

Gebiet der Mensch-Maschine-Interaktion



Folie 5

Vorlesungsinhalte



- Einführung
 - Bedeutung der Benutzerschnittstelle
 - Vom Algorithmus zur Interaktion
 - Interaktivität & Neue Medientechnologien
- Information
 - Etwas Gestaltpsychologie
 - Der Mensch als Informationsverarbeiter
 - Informationsmaße für multimediale Kanäle
 - Fitts' Law

Folie 6

Vorlesungsinhalte



- Interaktion
 - Affordances, Abbildungen, Constraints
 - Der Aktionszyklus & seine Bruchstellen
 - Internes & externes Wissen
- Benutzerzentrierter Entwurf
 - Entwurfszyklus
 - Taskanalyse (GOMS), Befragungen
 - 9 Goldene Regeln des Interface-Designs
 - Interaction Design Patterns



Folie 7

Vorlesungsinhalte



- Interaktion mit dem Computer
 - Der Entwurfsraum mechanischer Eingabegeräte
 - WIMP-Interfaces
 - Neue Interaktionskanäle: Graphik, Audio, Video
- Evaluierung und Test
 - Prototyping, Evaluierung und Benutzertests



Folie 8

Wichtige Literatur



- Donald A. Norman:
The Psychology of Everyday Things,
Basic Books, 1988.
- Ben Shneiderman:
Designing the User Interface,
3rd Ed., Addison-Wesley, 1998.
- Alan Dix, Janet Finlay, Gregory
Abowd, Russell Beale:
Human-Computer Interaction,
2nd Ed., Prentice Hall, 1998.



Folie 9

Wichtige Literatur



- Interactions (Journal), ACM Press
- CHI Conference Proceedings
- SIGCHI Bulletin



Folie 10